

Kako se igra Prospi igra?

Prospi jedva čeka kada će moći da se igra napolju sa drugarima.

Do tada je odlučio da nađe sebi zanimaciju i osmislio je sam svoju igru, koju želi da podeli sa svima.

Prospi igru možete ištampati (u boji ili u crno-beloj varijanti) i igrati se koristeći neki predmet koji ćete da pomerate na tabli. To može biti neki *pion, dugme, gumica za brisanje itd.*

Potrebno je da imate **kocku**.



POLJA SA PITANJIMA:

Kada se igrač zaustavi na polja 5, 10, 15 i 17 - dobija pitanje ili izazov. Ukoliko tačno odgovori, ide 3 polja unapred, ali ukoliko pogreši, mora da ide 3 polja unazad!

+ 1 POLJE:



Kada se igrač zaustavi na ovom polju, dobija bonus (ide 1 polje unapred!)

- 1 POLJE:



Kada se igrač zaustavi na ovom polju, dobija kaznu (ide 1 polje unazad!)

- 2 POLJE:



Kada se igrač zaustavi na ovom polju, dobija kaznu (ide 2 polja unazad!)

Pitanja za polja 5, 10, 15 i 17 : Ovo su samo predlozi pitanja, a svojim klincima možete i sami izmisliti nova pitanja da igra bude zabavnija:

Polje br. 5: Pokaži kako pravilno treba da zaklonimo lice kada kijamo ili kašljemo

Tačan odgovor: *Dete treba da pokaže kako zaštititi rukom tj. laktom lice kada kija ili kašlje*

Polje br.10: Smisli novu reč! Od Prospijevog imena i neke druge reči smisli novu, zabavnu reč!

Na primer Prospidrom (Prospi + aerodrom).

Prospi bi rado voleo da nauči da vozi avion, ova reč će mu se dopasti. Smisli još neku zabavnu reč!

Tačan odgovor: *nema pogrešnih odgovora: detetov zadatak je da upotrebi maštu i osmisli novu reč.*

Polje br. 15: Izazov: stoj na jednoj nozi žmureći 10 sekundi

Polje br. 17: Koji je tačan odgovor:

Ruke treba prati: a) posle igranja

b) pre jela

c) ako smo bili napolju, čim se vratimo kući

d) svi odgovori su tačni

Za narednu igru izmislite sami izazove i pitanja, možete testirati znanje vezano za domaći zadatak, novu lekciju u školi, detetu ponudite da osmisli neki izazov za vas itd. Dajte mašti na volju!